4:20 PM

forms.office.com/Pages/ResponsePage.as

Microsoft "Regreso a Clases 2021" - Evaluación con herramientas de gamificación

Apreciado Docente:

Nos alegra mucho contar con tu participación en el desarrollo del taller en el marco de la Academia de Innovación Educativa de Microsoft en alianza con Critertec Educación. Para nuestro equipo es muy importante validar tu asistencia, por ello, te invitamos a diligenciar el siguiente formulario.

La información registrada será utilizada con el fin de validar la entrega del certificado de participación en los talleres y la elaboración del mismo.

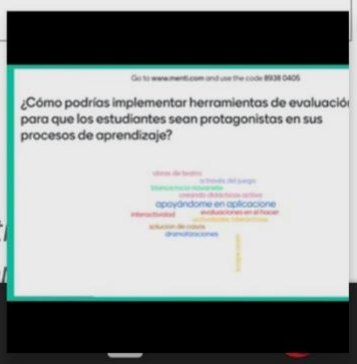
Muchas gracias!

* Obligatorio

1. Número de documento de identidad *

Esta información sólo es compartida con la institución con fines de validar su participación en estos espacios

51682590



2. Nombre Completo *

Esta información sólo es compart

utilizada para la expedición del ce

4:21 PM

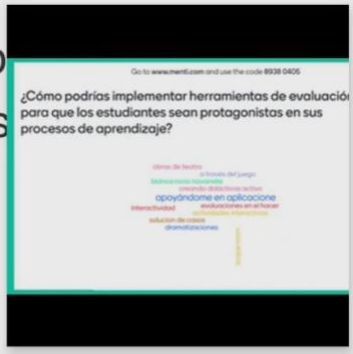
forms.office.com/Pages/ResponsePage.as

Microsoft "Regreso a Clases 2021" - Evaluación con herramientas de gamificación

...

Gracias.

Muchas gracias por p
sesión, tu respuesta s



Enviar otra respuesta

Crear mi propio formulario

Con tecnología de Microsoft Forms | Privacidad y cookies | Términos de uso

5:14 PM

Taller 2. Evaluación con herr...



SISTEMA GAMIFICADO DE EVALUACIÓN

¿Qué tipo de recompensas implementarías para gamificar el proceso de evaluación?

TEMÁTICA A DESARROLLAR	Competencias digitales	OBJETIVO DE APRENDIZAJE	Desarrollar competencias digitales mediante la exploración de diferentes herramientas del ecosistema Microsoft para potenciar el uso y gestión de dispositivos tecnológicos.

		LOGROS Y TÍTULOS HONORÍFICOS	SECRETOS	PBL (PUNTOS, INSIGNIAS Y TABLAS DE POSICIÓN)		
				HABILIDAD	KARMA	TABLAS DE POSICIÓN
EVALUACIÓN	COEVALUACIÓN El proceso de aprendizaje de los estudiantes se potencia con el aporte de sus compañeros	Mensajes de reconocimiento y motivación entre estudiantes Se conceden títulos honoríficos entre estudiantes: -Experto PowerAutomate -Especialista One Drive -Explorador Sharepoint	Datos curiosos sobre el manejo de las herramientas digitales propuestas, entregados entre estudiantes.		Se otorgan de acuerdo al comportamiento de los estudiantes. Ejemplo: por trabajo en equipo.	
	AUTOEVALUACIÓN El estudiante se califica a sí mismo			Los estudiantes diligencian un formulario donde especifican la cantidad de puntos de experiencia que marcaron por cada criterio que el docente vea conveniente usar		
	HETEROEVALUACIÓN El docente califica los conocimientos y habilidades de los estudiantes	Mensajes de reconocimiento y motivación del docente hacia los estudiantes. Se conceden títulos honoríficos del docente hacia los estudiantes. -Experto PowerAutomate -Especialista One Drive -Explorador Sharepoint	Datos curiosos sobre el manejo de las herramientas digitales, entregados del docente hacia el estudiante.	Los entrega el docente en la medida en que los estudiantes fortalecen sus habilidades alrededor del proceso de aprendizaje frente a las competencias digitales.	Lo otorga el docente al estudiante de acuerdo a sus comportamientos. Ejemplo: por trabajo en equipo, participación en las sesiones de clases.	La herramienta Insights crea tablas de posición y gráficas estadísticas sobre el proceso de aprendizaje de los estudiantes.
	HERRAMIENTA ECOSISTEMA MICROSOFT	Teams: Felicitaciones e insignias	Word: mensajes ocultos	Teams: Insights	Teams: Insights	Teams: Insights

CRITERTEK | Microsoft

Abandonar

4:25 PM

forms.office.com/Pages/ResponsePage.as

Microsoft "Regreso a Clases 2021" - Planeación académica con Design Thinking

Apreciado Docente:

Nos alegra mucho contar con tu participación en el desarrollo del taller en el marco de la Academia de Innovación Educativa de Microsoft en alianza con Critertec Educación. Para nuestro equipo es muy importante validar tu asistencia, por ello, te invitamos a diligenciar el siguiente formulario.

La información registrada será utilizada con el fin de validar la entrega del certificado de participación en los talleres y la elaboración del mismo.

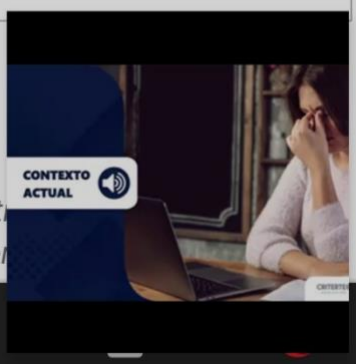
Muchas gracias!

* Obligatorio

1. Número de documento de identidad *

Esta información sólo es compartida con la institución con fines de validar su participación en estos espacios

51682590



2. Nombre Completo *

Esta información sólo es compart
utilizada para la expedición del ce

4:26 PM

forms.office.com/Pages/ResponsePage.as

Microsoft "Regreso a Clases 2021" - Planeación académica con Design Thinking

...

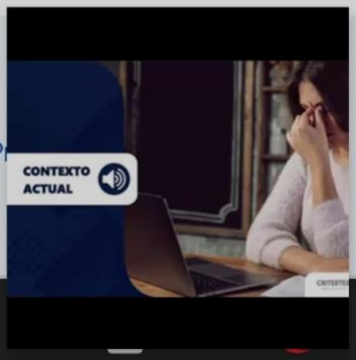
Gracias.

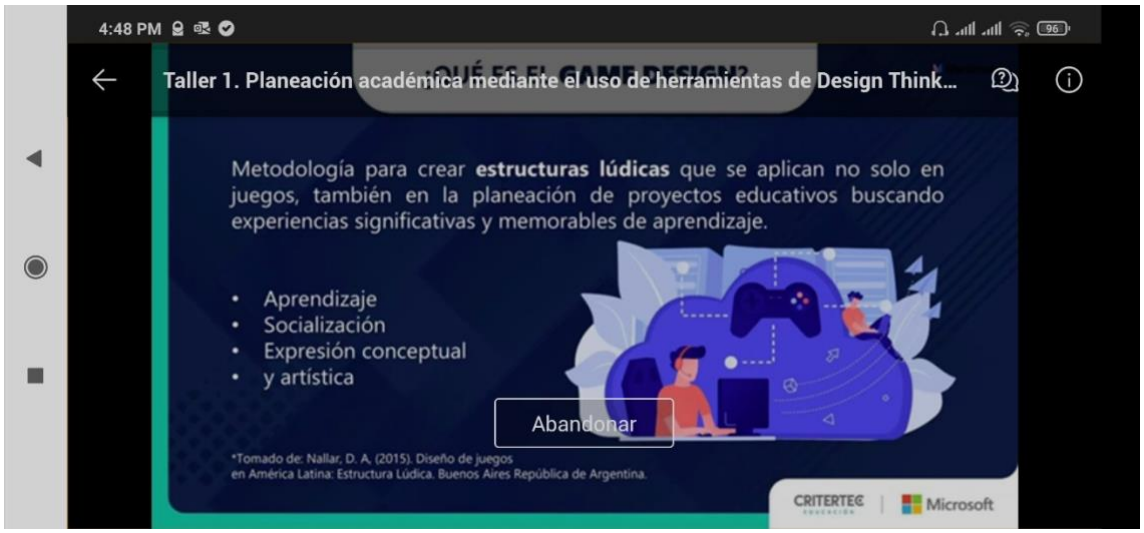
Muchas gracias por participar en esta sesión, tu respuesta se ha enviado.

Enviar otra respuesta

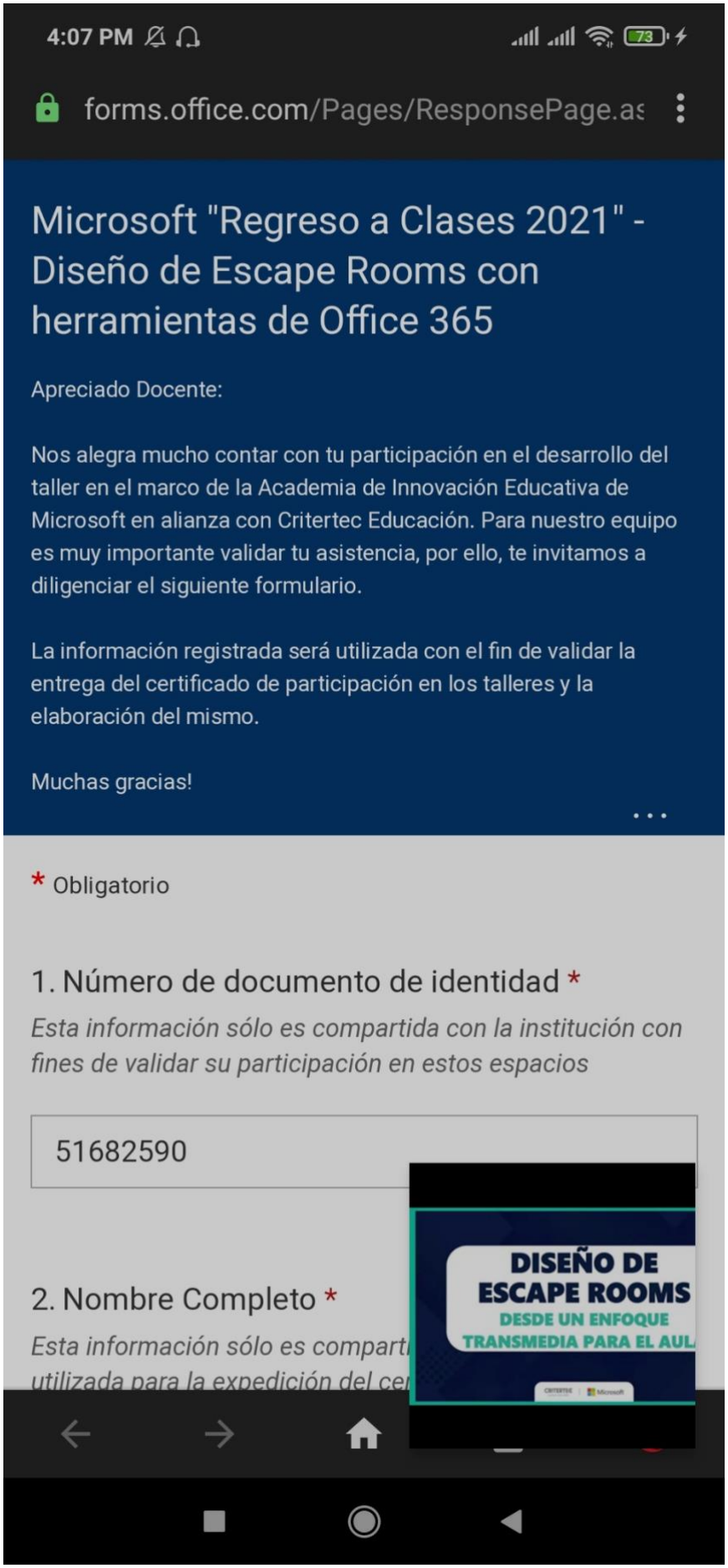
Crear mi propio formulario

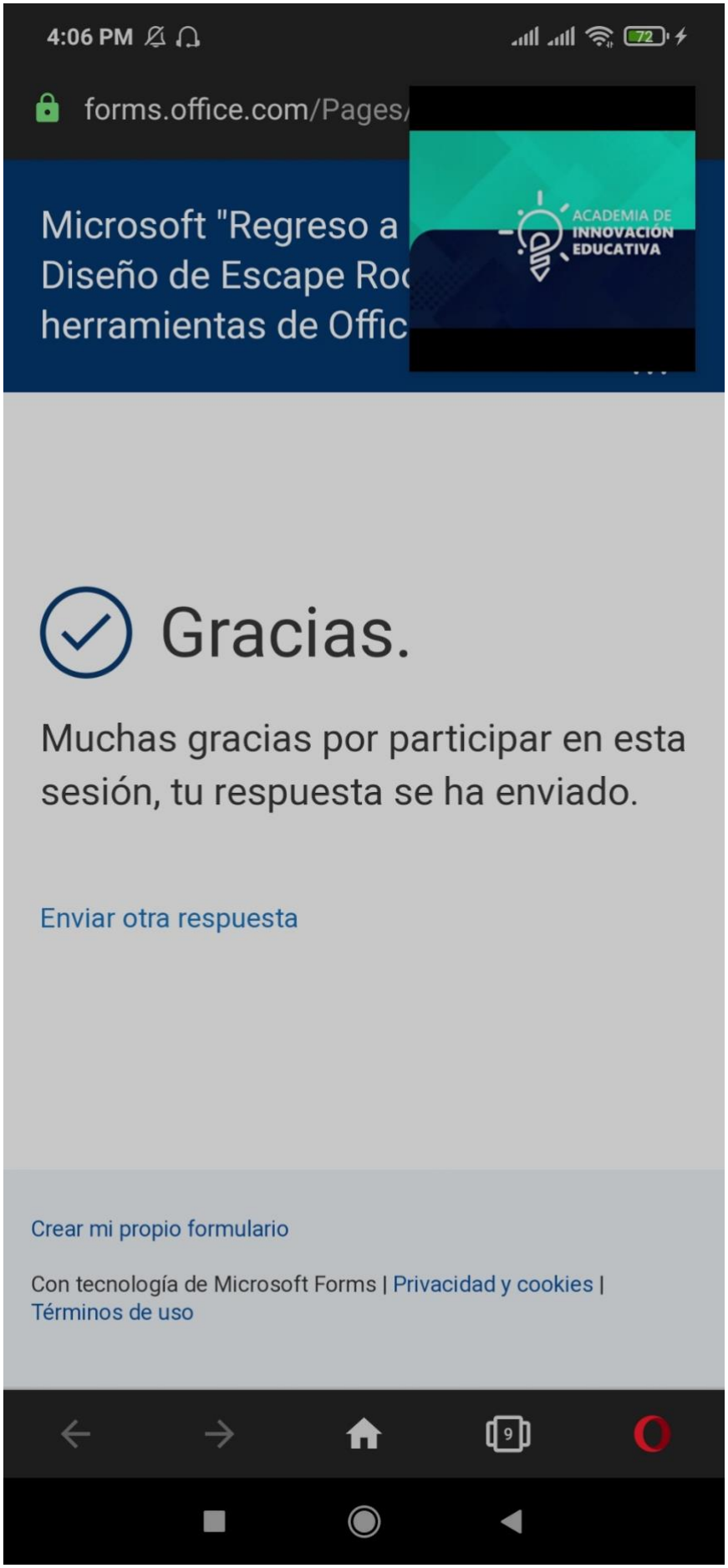
Con tecnología de Microsoft Forms | P
Términos de uso

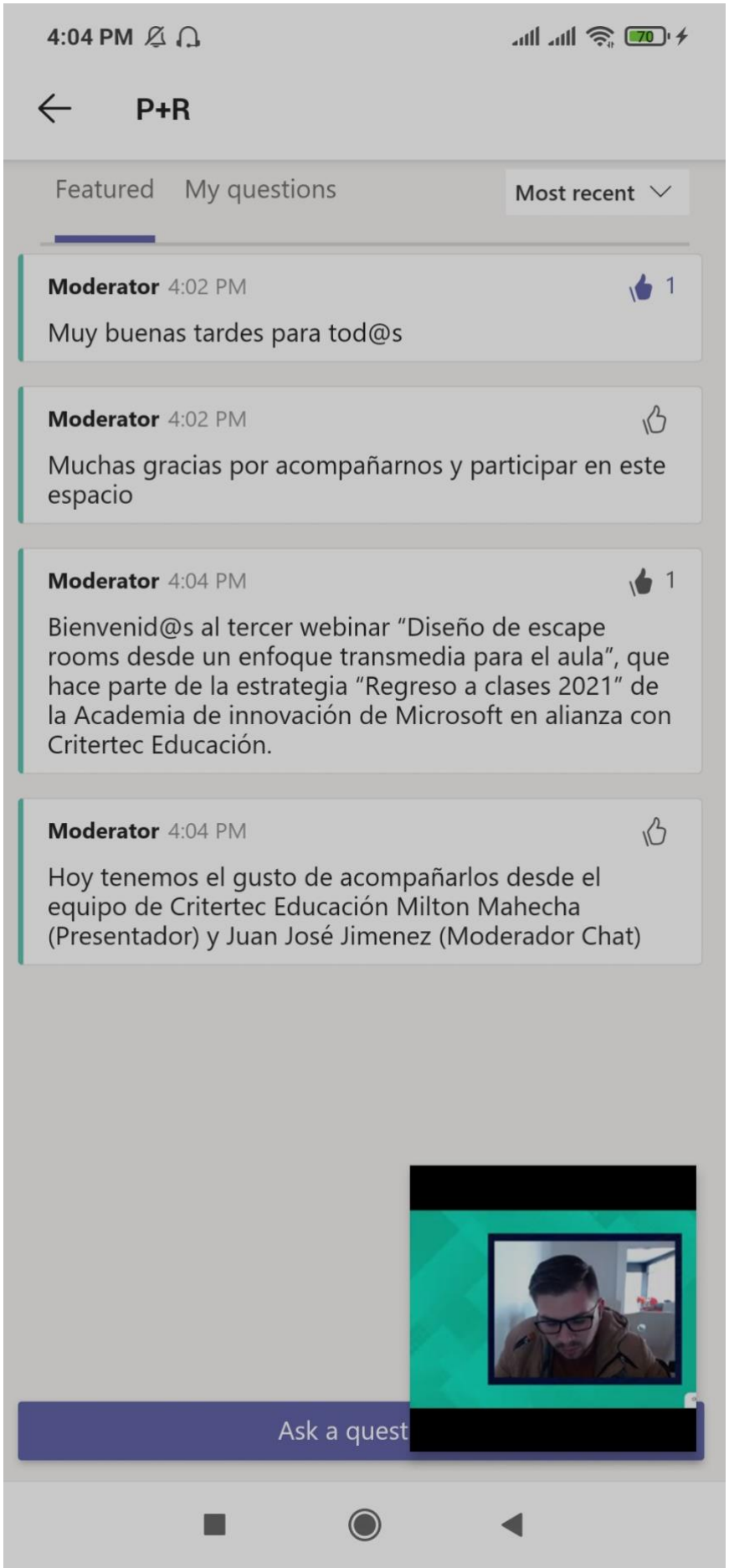


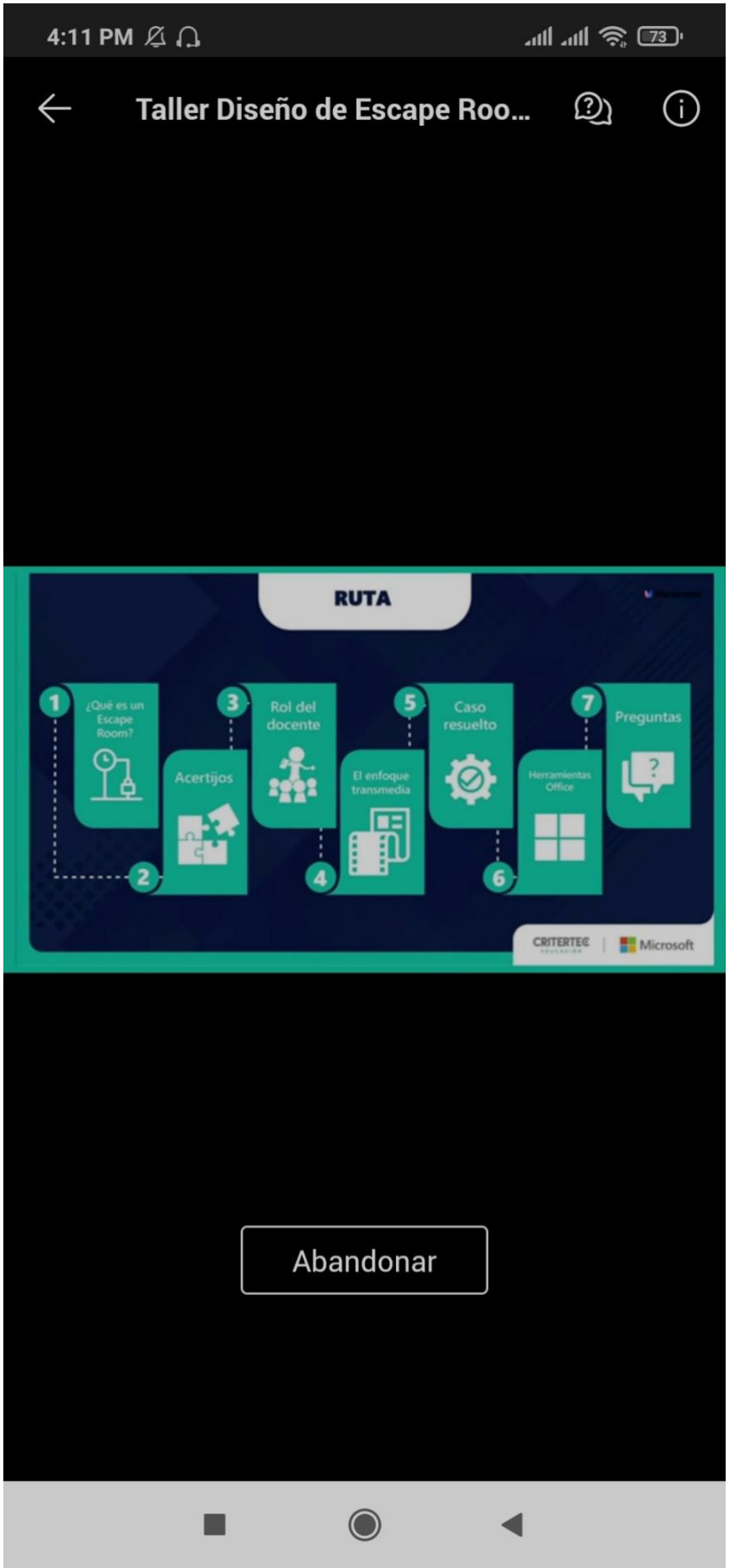

4:48 PM
Taller 1. Planeación académica mediante el uso de herramientas de Design Think...
¿QUÉ ES EL GAME DESIGN?
Metodología para crear **estructuras lúdicas** que se aplican no solo en juegos, también en la planeación de proyectos educativos buscando experiencias significativas y memorables de aprendizaje.
• Aprendizaje
• Socialización
• Expresión conceptual
• y artística
Abandonar
*Tomado de: Nallar, D. A, (2015). Diseño de juegos en América Latina: Estructura Lúdica. Buenos Aires República de Argentina.
CRITERTEC
Microsoft


4:31 PM
Taller 1. Planeación académ...
¿CUÁLES SON LAS FASES DEL DESIGN THINKING?
Empatía
Definición
Ideación
Prototipado
Testeo
Proceso de RETROALIMENTACIÓN constante
Proceso de PENSAMIENTO Convergente y divergente
Abandonar


4:07 PM
forms.office.com/Pages/ResponsePage.as
Microsoft "Regreso a Clases 2021" - Diseño de Escape Rooms con herramientas de Office 365
Apreciado Docente:
Nos alegra mucho contar con tu participación en el desarrollo del taller en el marco de la Academia de Innovación Educativa de Microsoft en alianza con Critertec Educación. Para nuestro equipo es muy importante validar tu asistencia, por ello, te invitamos a diligenciar el siguiente formulario.
La información registrada será utilizada con el fin de validar la entrega del certificado de participación en los talleres y la elaboración del mismo.
Muchas gracias!
* Obligatorio
1. Número de documento de identidad *
Esta información sólo es compartida con la institución con fines de validar su participación en estos espacios
51682590
2. Nombre Completo *
DISEÑO DE ESCAPE ROOMS
DESDE UN ENFOQUE TRANSMEDIA PARA EL AUL


4:06 PM
forms.office.com/Pages/
Microsoft "Regreso a
Diseño de Escape Roc
herramientas de Offic
ACADEMIA DE
INNOVACIÓN
EDUCATIVA
Gracias.
Muchas gracias por participar en esta sesión, tu respuesta se ha enviado.
Enviar otra respuesta
Crear mi propio formulario
Con tecnología de Microsoft Forms | Privacidad y cookies | Términos de uso


4:04 PM
P+R
Featured
My questions
Most recent
Moderator 4:02 PM
1
Muy buenas tardes para tod@s
Moderator 4:02 PM
Muchas gracias por acompañarnos y participar en este espacio
Moderator 4:04 PM
1
Bienvenid@s al tercer webinar "Diseño de escape rooms desde un enfoque transmedia para el aula", que hace parte de la estrategia "Regreso a clases 2021" de la Academia de innovación de Microsoft en alianza con Critertec Educación.
Moderator 4:04 PM
Hoy tenemos el gusto de acompañarlos desde el equipo de Critertec Educación Milton Mahecha (Presentador) y Juan José Jimenez (Moderador Chat)
Ask a quest


4:11 PM
Taller Diseño de Escape Roo...
RUTA
1
¿Qué es un Escape Room?
2
Acertijos
3
Rol del docente
4
El enfoque transmedia
5
Caso resuelto
6
Herramientas Office
7
Preguntas
CRITERTEC
Microsoft
Abandonar

4:09 PM

Taller Diseño de Escape Roo...



Abandonar